



# QUELLI DEL VENERDI



## SEZIONE



**DOMENICA : 5 DICEMBRE 2021**

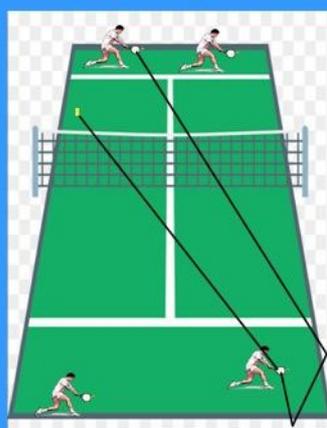
## POLI CI PORTA A SCUOLA

Zico non viene di nuovo e il Gatto tira il pacco come faceva al venerdì a calcetto, allora si chiede allo Zar, ma dice che domenica fa la festa di compleanno a suo suocero che compie 70 anni. La cosa strana è che è la quinta volta in due anni che suo suocero compie 70 anni. Così il Fra trova il "quarto" sulla chat del circolo. Specifica bene che non sia un "professionista" che poi arriva lì tutto invasato, e si incazza con Baresi e Attila se sbagliano qualcosa. Risponde all'appello Davide che ricorda un personaggio che è stato cacciato dal venerdì. Comunque ne esce fuori una partita equilibrata, con Attila che si sfoga e tira pallate furiose, come non ci fosse un domani. Baresi cade, ma riesce a non spaccarsi nulla, ed è già un buon risultato. Clima temperato, quasi primaverile, si gioca benissimo.

### SQUADRA ATTILA-DAVIDE

**DAVIDE:** 7  
Viene a giocare per pura passione. Gioca tutti colpi di "taglio" e palle smorzate e ne sbaglia poche.  
**ATTILA "MC ENROE":** 7,5  
Sfoga tutta la settimana tirando delle pallate furiose e le mette quasi tutte in campo. Gioca anche con il vetro.

### IL COLPO DELLA SETTIMANA



Servizio di Baresi, Attila la fa rimbalzare due volte sul vetro e riesce a buttarla dall'altra parte.

### LA PARTITA

**FINISCE 9-7, 2-2 PER ATTILA-DAVIDE**

Baresi torna dopo la pallata che si era tirato nell'occhio e sfoggia un paio d'occhiali che sembra Gustavo Thoeni e gioca in coppia con Poli che, anche lui, ha gli occhiali perché gioca nella parte di campo contro sole. Davide, il "nuovo acquisto" gioca in coppia con Attila, e ha lo stile del Gatto con colpi "tagliati" e palle smorzate. La partita è equilibratissima si arriva al 6-6 e si decide di continuare a giocare senza il tie-break come a Wimbledon. Alla fine la spuntano Davide e Attila per 9-7, con Attila che tira pallate furiose a tutto braccio. Poli gioca come un maestro, dando palle facili agli avversari per fargli provare i colpi e salvando delle palle che sarebbero finite fuori, rinunciando al punto, per continuare lo scambio, in pratica porta tutti "a scuola". Ne esce così una partita divertente ed equilibrata, con qualche colpo degno di nota che si guadagna anche l'approvazione del Fra che si sorprende del livello raggiunto da Baresi e Attila in poche partite.

### SQUADRA POLI-BARESÌ

**BARESÌ "CAPITAN HARLOCK":** 7  
Si riprende dall'infortunio all'occhio e tira fuori una prestazione diligente, con qualche colpo "a sensazione".  
**POLI O' MAESTRO:** 8  
Porta tutti "a scuola" giocando per far divertire gli altri, dandogli palle facili e colpendo palle fuori.



### I CAMPI



### REGOLE

Tanto per cominciare bisogna giocare in coppia, quindi occorrono quattro giocatori. Il giocatore che riceve si posiziona come accade nel tennis, ovvero in diagonale e al lato opposto di colui che batte. Prima di colpire la palla bisogna aspettare che rimbalzi una sola volta sul pavimento. La palla al volo non potrà toccare né la parte metallica, né le pareti del campo avversario. Il Padel a differenza del tennis, permette di utilizzare le pareti del campo di gioco, potrai strisciare esclusivamente quelle in vetro del tuo campo, ovvero far rimbalzare la palla della parete (posta sul tuo lato) fino a superare la rete e arrivare sul campo dell'avversario. **puntaggio** è uguale a quello del tennis, tra l'altro un carteggio indicherà quale coppia dovrà servire e quale invece, ricevere. A proposito di punti, qualora la palla rimbalzasse due volte sul pavimento si verificherà la perdita immediata del punto. Come fare un punto? Per poter **aggiudicarti un punto** hai a disposizione varie circostanze, e colle in elenco: Quando l'avversario fa rimbalzare la palla due volte sul pavimento; Quando l'avversario colpisce le pareti del tuo campo senza farla rimbalzare prima per terra; Quando l'avversario colpisce le reti metalliche del tuo campo; Quando l'avversario colpisce la palla al volo prima che venga recuperata la rete; Quando la palla colpisce il giocatore o qualsiasi oggetto ad eccezione della racchetta; Quando l'avversario colpisce la palla più volte nella stessa risposta o battuta; Quando l'avversario fa rimbalzare la palla sul suo campo; Naturalmente potrai **colpire la palla al volo** (ovvero al volo), prima che essa rimbalzi sul pavimento, l'unico momento in cui non potrai farlo sarà in risposta al servizio di battuta.

### SELFIE DI GRUPPO



FORMAZIONE AL COMPLETO

### STATISTICHE GIOCATORI

	Presenze	Vinte	Perse	Pareggiate	Media voto
Poli	4	1	2	1	6,49
Terre	1	0	1	0	0
Bergio	1	0	1	0	0
Coffa	1	0	1	0	7,60
Attila	5	4	0	1	7,19
Davide	1	1	0	0	7,00
Baresi	1	1	2	1	6,62
Zico	2	0	1	1	6,60

### TORNEI

Poli e Fabiane - Torneo di Molassana

2° Posto